

Játék matematika órán? Ki hallott már ilyet?

A gyermek számára a játék tanulás és a tanulás játék! A játék segít az iskolai teljesítmény javításában, mivel segíti a tanulást, elősegíti a kreativitást és a problémamegoldást.

Az oktató „játékokkal” könnyebbé és interaktívabbá válik a tanulás, fejlődik a memória és a számolási készség.

Ilyen két oktató „játékkal” ismerkedtek meg (és lelkesen játszottak) iskolánk tanulói. Az 5.

osztály a MATIFIC, a 6. osztály a DARTS MATEK programmal tanult a mai matematika órán.

A Matific komolyan veszi a matematika szórakoztatóvá tételét. A tanulók saját, személyre szabott tanulási útjukon haladnak, kiosztott feladatokat oldanak meg, és többjátékos versenyeken is részt vehetnek. Több ezer, oktatási szakértők által tervezett, az 1-6. osztályos tananyagot lefedő feladat található benne. Az alapfogalmak megértésétől a készség szintű tudásig a Matific mindent lefed.

A Darts Matek pedig egy olyan egyedülálló, innovatív digitális oktatási szoftver, amely lehetőséget biztosít a matematikai alapok élményalapú, játékos módon történő elsajátítására, gyakorlására egy népszerű és izgalmas sport által.



Al Zn Fe H Cu Hg Ag

